



CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO – JOGADA DE PLANTAS

Tema	BOTÂNICA E EDUCAÇÃO
Período de inscrição	ATÉ 20/07/2020
Período de oferta <i>online</i> da Atividade	28/07 A 11/09/2020
(informações adicionais a serem disponibilizada (a critério da(o) docente – pré-requisitos, carga horária, etc.)	CURSO DE EXTENSÃO ONLINE 60H RESTAM APENAS TRÊS VAGAS PARA ESTUDANTES DA UEFS

CONTEÚDOS A SEREM TRABALHADOS

O curso "**Jogada de plantas: criando jogo de cartas para o ensino de ciências**", visa explorar o conteúdo sobre morfologia de plantas de um modo lúdico, no qual o aluno deixa de ser um mero expectador e se envolve no processo de criação de um jogo de cartas, elaborado de modo virtual (**Google sala de aula, Google Meet e talvez Moodle**), abrangendo contextos social, botânico e ecológico, entre outros. O produto da atividade (jogo) deverá ser aplicável ao ensino de ciências do ensino fundamental, médio ou até mesmo ensino superior, a depender dos participantes do curso, que podem ser alunos da pós-graduação e graduação da UEFS, assim como demais interessados (comunidade externa à UEFS). Os participantes do curso precisarão desenvolver o raciocínio lógico no tema para elaboração do jogo. Desse modo, o curso trabalhará com conceitos morfológicos das plantas e relações de causa e efeito para criação e produção de um jogo, que poderá servir de entretenimento e transmissão de conteúdos básicos, amplificando a cultura geral das pessoas. Por exemplo, tanto os criadores como os usuários do jogo, verão que a batata-inglesa e o gengibre são caules, o chuchu é fruto, o girassol é uma inflorescência e não uma única flor, entre outros.

ENVIE E-MAIL PARA abel@uefs.br PARA MAIORES DETALHES E INSCRIÇÃO

Feira de Santana, 17/07/2020

ABEL AUGUSTO CONCEIÇÃO

Assinatura da(o) docente